# PARADIGMA

**PARADIGMAS DE PROGRAMACION**

**Paradigma Imperativo**

**Paradigma Declarativo**

# CARACTERÍSTICA

Método tradicional de programación. Se centra en dar instrucciones secuenciales para resolver un problema.

Se enfoca en describir el resultado deseado, en lugar de los pasos para obtenerlos.

# EJEMPLOS DE LENGUAJES

FORTRAN, COBOL, Pascal, BASIC, ALGOL, Ada y C

SQL, Prolog, Haskell

Se enfoca en modelar el mundo real a través de objetos, clases y herencia

**Paradigma Orientado a Objetos**

C++, Java, C#, Python.

## Paradigma Funcional

Se basa en la evaluación de funciones matemáticas, evitando el uso de variables y datos mutables.

Lips, Ocaml, Clojure, Haskell, Erlang, etc.

Se enfoca en definir el problema como un conjunto de declaraciones lógicas, y la solución se deriva por una inferencia

**Paradigma Lógico**

C, Pascal.

Se basa en la organización de programas en bloques de estructuras de control.

## Paradigma Estructurado

Prolog